

# REGULAMIN REKRUTACJI

do projektu:

**„Zaprogramuj się na czytanie – Ver 2.0”**

**z dnia 01.06.2017**

realizowanego przez Stowarzyszenie Edukacji Pozaformalnej  
„Meritum” w ramach zadania publicznego zleconego przez  
**Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu  
Promocja czytelnictwa**

na podstawie umowy o dofinansowanie nr 07586/17/FPK/IK



## § 1

### Zasady ogólne

1. Niniejszy regulamin (**dalej: „Regulamin”**) określa zasady udziału w Projekcie **„Zaprogramuj się na czytanie – VER 2.0”**, który jest realizowany z dotacji Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu Promocja Czytelnictwa na podstawie umowy nr 07586/17/FPK/IK przez Stowarzyszenie Edukacji Pozaformalnej „MERITUM” z siedzibą w Krakowie (ul. św. Filipa 23/3, 31-150 Kraków, REGON 120170002, NIP 6792879702, KRS 0000245657, dalej: **„Stowarzyszenie”**).
2. Przystąpienie do projektu nie pociąga za sobą konieczności ponoszenia wkładu finansowego. Koszty organizacji projektu (w tym przede wszystkim przeprowadzenia warsztatów) pokrywane są ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego oraz środków własnych Stowarzyszenia Edukacji Pozaformalnej „MERITUM”.
3. Projekt realizowany jest przez Stowarzyszenie w okresie od 01.04.2017 r. do 31.12.2017 r.
4. W ramach projektu wsparciem zostanie objętych 50 bibliotek gminnych w skali kraju, wybranych przez Komisję Rekrutacyjną na posiedzeniu jawnym, które odbędzie się w Biurze Projektu.

## § 2

### Definicje

1. Użyte w niniejszym Regulaminie określenia oznaczają:
  - a) **Biuro Projektu** – biuro Stowarzyszenia Edukacji Pozaformalnej „MERITUM”, ul. Warszawska 1/6, 31-155 Kraków, w którym przechowywana będzie dokumentacja projektowa i które udziela informacji o projekcie; **adres do korespondencji: ul. św. Filipa 23/3, 31-150 Kraków;**
  - b) **Proces Rekrutacyjny** – proces, w wyniku którego zostaną wybrane biblioteki objęte wsparciem określonym niniejszym Regulaminem;
  - c) **Biblioteka** – biblioteka publiczna w rozumieniu art. 18 ustawy z dnia 27 czerwca 1997r. o bibliotekach (tekst jednolity: Dz. U. 2012 r. poz. 642);
  - d) **Zleceniobiorca/Lider projektu** – Stowarzyszenie;
  - e) **Zleceniodawca** – Minister Kultury i Dziedzictwa Narodowego;



## § 3

### Zasady udziału w Projekcie „Zaprogramuj się na czytanie – Ver 2.0”

1. Projekt skierowany jest do Bibliotek gminnych mających swoją siedzibę na terenie RP.
2. Do projektu mogą przystąpić jedynie te biblioteki, których główna siedziba znajduje się w miejscowości mającej poniżej 20 tys. mieszkańców.
3. Aby wziąć udział w projekcie należy pobrać formularz zgłoszeniowy i wypełniony wysłać na adres: **biuro@sep-meritum.pl** do dnia 12 lipca 2017 roku.
4. Lider projektu zapewnia przeprowadzenie 2 warsztatów dla dzieci i młodzieży (w grupie od 8-10 osób) – jednego dla dzieci w wieku do 12 roku życia oraz drugiego dla młodzieży powyżej 13 roku życia – promujących twórczość Stanisława Lema z użyciem robotów Lego Mindstorms EV3. Lider zapewnia sprzęt, materiały warsztatowe oraz szkoleniowców/trenerów, prowadzących zajęcia.
5. Do obowiązków Biblioteki zakwalifikowanej do projektu należeć będzie:
  - a) Zrekrutowanie uczestników warsztatów (dzieci i młodzieży nieczytającej, zgodnie z wytycznymi od koordynatora projektu) w łącznej liczbie min. 16 osób, a max. 20 osób;
  - b) Zadbanie, aby uczestnicy projektu dotarli na miejsce w dniu warsztatu;
  - c) Zadbanie o odpowiednią promocję projektu, czyli umieszczenie informacji o projekcie na swojej stronie internetowej, w mediach społecznościowych oraz zainteresowanie tematem projektu innych lokalnych interesariuszy, w tym mediów;

## § 4

### Zasady rekrutacji bibliotek

1. Za rekrutację będzie odpowiedzialny koordynator projektu.
2. Nabór do projektu przeprowadzi komisja powołana przez koordynatora projektu.
3. Rekrutacja będzie trwała od 12 czerwca 2017 r. do 12 lipca 2017 r. Zgłoszenia będą przyjmowane wyłącznie drogą elektroniczną – poprzez pobranie i wypełnienie formularza rekrutacyjnego dostępnego na **stronie internetowej projektu (www.zaprogramuj.edu.pl)**, a następnie przesłanie go na adres: **biuro@sep-meritum.pl**.
4. Weryfikacji zgłoszeń, utworzenia list rankingowych i rezerwowych dokona komisja rekrutacyjna.
5. Lider projektu będzie kontaktował się bezpośrednio z bibliotekami zarówno



zakwalifikowanymi, jak i niezakwalifikowanymi do projektu.

6. W przypadku dużego zainteresowania udziałem w projekcie oprócz list podstawowych zostaną również utworzone listy rezerwowe bibliotek, które zostaną objęte wsparciem w przypadku rezygnacji podmiotów z listy podstawowej. W przypadku niewypełnienia listy rankingowej 50 bibliotekami rekrutacja zostanie odpowiednio przedłużona.
7. Przystąpienie do procesu rekrutacji jest równoznaczne z zaakceptowaniem niniejszego Regulaminu.
8. O przyjęciu do projektu decyduje spełnienie warunków formalnych oraz otrzymanie odpowiedniej puli punktów za odpowiedzi na pytania znajdujące się w formularzu zgłoszeniowym, na bazie których tworzone będą listy rankingowe. W przypadku, jeśli kilka bibliotek otrzyma taką samą liczbą punktów, o przyjęciu do projektu decydować będzie kolejność zgłoszeń dokonanych drogą elektroniczną.
9. Z racji ograniczeń budżetowych może się okazać, że dotarcie do niektórych placówek okaże się niemożliwe, w takich sytuacjach Lider projektu będzie się bezpośrednio kontaktował z daną biblioteką.

## § 5

### Postanowienia końcowe

1. Sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzygane są przez Lidera Projektu. Interpretacja Regulaminu należy do Lidera Projektu, który dokonuje jej w oparciu o obowiązujące przepisy prawa i umowę o dofinansowanie nr 07586/17/FPK/IK zawartą z Ministrem Kultury i Dziedzictwa Narodowego.
2. Regulamin oraz jego ewentualne zmiany publikowane są na stronie internetowej projektu. Lider Projektu zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie, w razie gdy wymagać tego będą obowiązujące przepisy prawa lub umowa zawarta z Ministrem Kultury i Dziedzictwa Narodowego.
3. Regulamin niniejszy wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.

W imieniu Stowarzyszenia Edukacji Pozaformalnej „MERITUM”

Prezes Stowarzyszenia / Koordynator Projektu

